

14. アニメ・漫画 … OL40 会話モデル

A. 授業の流れ例 [数字:○分]

1. 語彙 [5] 看 读 漫画 动画 作家 宫崎骏 迪士尼 动画师 电视 电影 原著 故事情节 感人
2. 文型 [5] 看过好几遍 一年看三四部动漫片 看不够 很受年轻人的欢迎 向朋友推荐看这个作品
3. 会話 [25] 随机应变、自由发展
4. 総括 [5] 答疑

B. 質問のヒント

1. 好悪: アニメ・漫画は+好き/嫌い? 好き/嫌いな+ジャンルは? なぜ?
2. 日本作品: 何を+見た事がある/見たい/見たくない? なぜ?
3. 日本のお家芸: 手塚治虫/トキワ荘/ジブリ/新海誠世代?
4. 外国作品: 何を+見た事がある/見たい/見たくない? 原書で読む? なぜ?
5. 人物: 好き/嫌いな+作家/キャラクター? なぜ?
6. 推薦: どんな作品? なぜ? 相手と価値観が違ったら? ビブリアバトルやりたい?
7. 失敗: どんな失敗? 宣伝と違った? 内容の推測違い?
8. 入手先: 買う/借りる? 店頭/ネット/漫画喫茶? 蔵書量は? 積ん読は?
9. 書店/漫画喫茶: 行きつけはある? 店を選ぶポイントは?
10. 時/所: いつ/どこで見る? 年に何作品? 聖地巡礼?
11. 自作: 同人誌に発表? コミケに行く?